



Esercizio 2 (8 punti)

Con riferimento al foglio di Excel a destra, le celle del blocco F1:F4 contengono 1, se il contenuto delle celle corrispondenti del blocco D1:D4 è discorde con il contenuto della cella A1, 0 altrimenti. Analogamente, le celle del blocco G1:G4 contengono 1, se il contenuto delle celle corrispondenti del blocco D1:D4 è discorde con il contenuto della cella B1, 0 altrimenti.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	-1	5		-2		0	1	
2				-5		0	1	
3				14		1	0	
4				3		1	0	
5								

1. indicare la formula da scrivere nella cella F1 che consenta di riempire mediante operazione di copia e incolla le rimanenti celle del blocco F1:G4. **(2 punti)**
2. indicare la formula *matrice* da scrivere nel blocco F1:F4 che consenta di riempire mediante operazione di copia e incolla il blocco G1:G4. **(3 punti)**
3. indicare la formula *matrice* da scrivere nel blocco F1:G4. **(3 punti)**

Esercizio 3 (10 punti)

Si risponda alle seguenti domande con una sola crocetta per domanda.

NB: risposta corretta: +1 punto. Risposta errata: -0,5 punti. Nessuna risposta: -0,5 punti.

- 1) Il massimo numero rappresentabile su n bit è
 - 2^{n-1}
 - 2^n
 - 2^n-1
- 2) L'operazione di *join* fra più tabelle
 - non dipende dall'ordine con cui sono considerate le tabelle
 - dipende sempre dall'ordine con cui sono considerate le tabelle
 - può dipendere dall'ordine con cui sono considerate le tabelle
- 3) La rappresentazione in base 10 del numero $(44223)_{cinque}$ in base cinque è:
 - 3063
 - 4417
 - 2453
- 4) Se il contenuto del registro R1 è 01000111 e del registro R2 è 10011000, dopo l'esecuzione della istruzione SUB R1 R2, il bit CF
 - è invariato rispetto a prima della esecuzione della istruzione
 - è 0
 - è 1
- 5) IN *reg io* è una istruzione di
 - trasferimento
 - elaborazione
 - controllo
- 6) Il numero di byte necessari per memorizzare una immagine bitmap 768x480 a 1048576 colori con palette è:
 - 4067328
 - 4076848
 - 3476800
- 7) Se subito dopo l'esecuzione dell'istruzione JZ 50, il contatore di programma contiene 50, è sempre vero che
 - il bit ZF vale 1
 - il bit ZF vale 0
 - l'istruzione si trova all'indirizzo di memoria 49
- 8) La rappresentazione in base due del numero $(3984)_{dieci}$ in base dieci è:
 - 111110000100
 - 111110010000
 - 111110110010
- 9) In un sistema operativo, la tabella di allocazione dei file
 - indica, per ogni file, la directory in cui è collocato
 - indica, per ogni directory, i nomi dei file in essa collocati
 - indica, per ogni file, in quali settori del disco è memorizzato
- 10) In Excel, se la cella B7 contiene la formula =C\$5-\$C\$6*(D6+\$C5), copiando la formula nella cella A4 si ottiene:
 - =B\$5-\$C\$6*(C6+\$C5)
 - =B\$5-\$C\$6*(D3+\$B2)
 - =B\$5-\$C\$6*(C3+\$C2)

◆
Soluzione

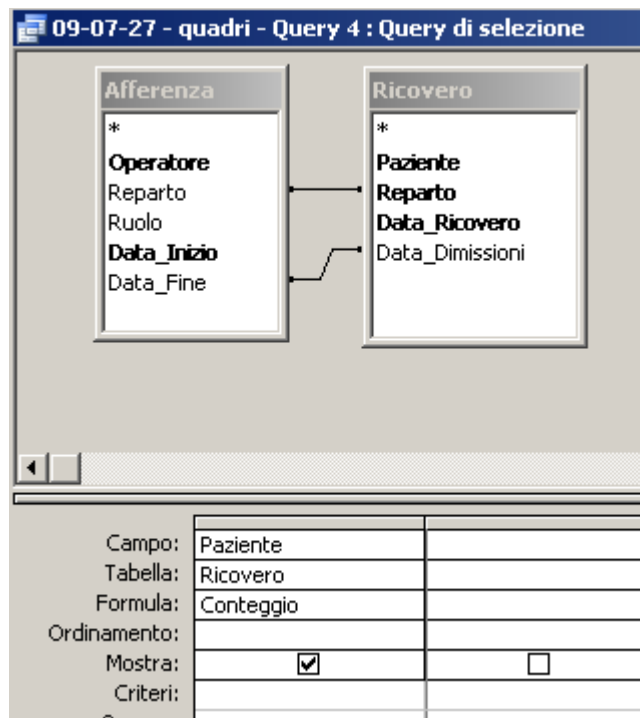
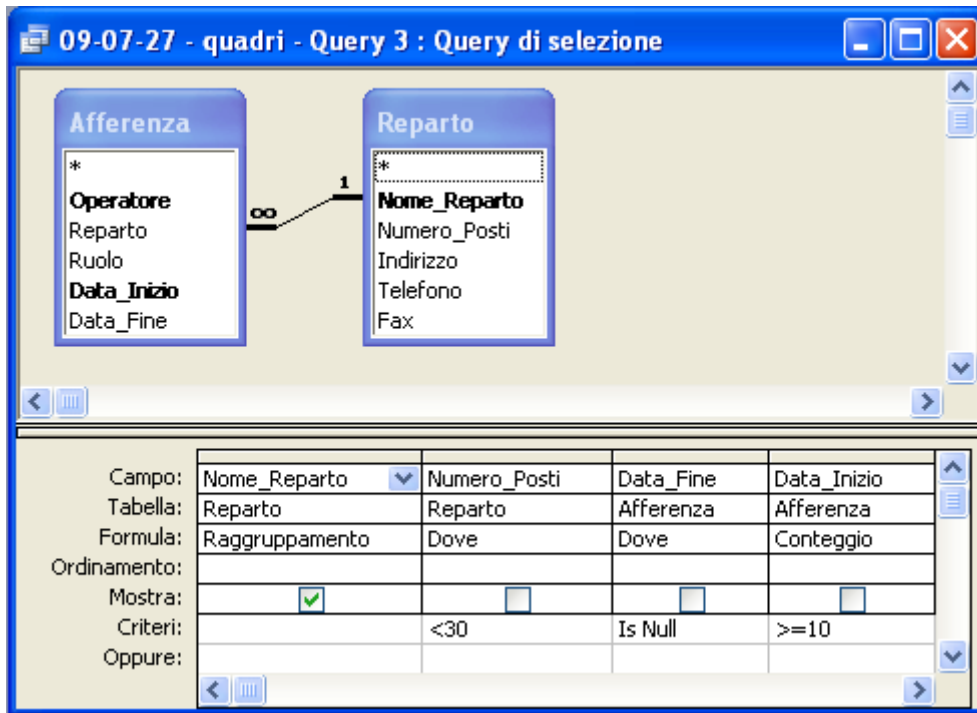
Esercizio 1 (12 punti)

09-07-27 - quadri - Query 1 : Query di selezione

Campo:	Data_Dimissioni	Nome	Cognome
Tabella:	Ricovero	Paziente	Paziente
Ordinamento:			
Mostra:	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteri:	Between #01/01/2009# And #31/01/2009#		Like "?s*"
Oppure:			

09-07-27 - quadri - Query 2 : Query di selezione

Campo:	Et�: Year(Now())-Year([Data_Nascita])	Data_Dimissioni	Reparto	Durata: [Data_Dimissioni]-[Data_Ricovero]
Tabella:	Paziente	Ricovero	Ricovero	Ricovero
Formula:	Dove	Dove	Dove	Media
Ordinamento:				
Mostra:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteri:	>=50	Is Not Null	"Neurologia"	
Oppure:				



Esercizio 2 (8 punti)

1. =SE(A\$1*\$D1<0;1;0)
2. {=SE(A\$1*\$D1:\$D4<0;1;0)}
3. {=SE(A1:B1*\$D1:\$D4<0;1;0)}

Esercizio 3 (10 punti)

1) Il massimo numero rappresentabile su n bit è

- 2^{n-1}
- 2^n
- 2^n-1

2) L'operazione di *join* fra più tabelle



- non dipende dall'ordine con cui sono considerate le tabelle**
- dipende sempre dall'ordine con cui sono considerate le tabelle
- può dipendere dall'ordine con cui sono considerate le tabelle

3) La rappresentazione in base 10 del numero $(44223)_{cinque}$ in base cinque è:

- 3063**
- 4417
- 2453

4) Se il contenuto del registro R1 è 01000111 e del registro R2 è 10011000, dopo l'esecuzione della istruzione SUB R1 R2, il bit CF

- è invariato rispetto a prima della esecuzione della istruzione
- è 0
- è 1

5) IN *reg io* è una istruzione di

- trasferimento**
- elaborazione
- controllo

6) Il numero di byte necessari per memorizzare una immagine bitmap 768x480 a 1048576 colori con palette è:

- 4067328**
- 4076848
- 3476800

7) Se subito dopo l'esecuzione dell'istruzione JZ 50, il contatore di programma contiene 50, è sempre vero che

- il bit ZF vale 1**
- il bit ZF vale 0
- l'istruzione si trova all'indirizzo di memoria 49

8) La rappresentazione in base due del numero $(3984)_{dieci}$ in base dieci è:

- 111110000100
- 111110010000**
- 111110110010

9) In un sistema operativo, la tabella di allocazione dei file

- indica, per ogni file, la directory in cui è collocato
- indica, per ogni directory, i nomi dei file in essa collocati
- indica, per ogni file, in quali settori del disco è memorizzato**

10) In Excel, se la cella B7 contiene la formula =C\$5-\$C\$6*(D6+\$C5), copiando la formula nella cella A4 si ottiene:

- =B\$5-\$C\$6*(C6+\$C5)
- =B\$5-\$C\$6*(D3+\$B2)
- =B\$5-\$C\$6*(C3+\$C2)**